

# IFKEY (con ricerca ~~binaria~~ <sup>espositiva</sup>)

## Algoritmo:

caricamento costante in RMIN (minimo indirizzo ROM)

caricamento costante in RMAX (massimo indirizzo ROM)

caricamento di  $(RMIN+RMAX)/2$  in RM (RM indirizzo ROM)

caricamento di Key in RKEY (da parte della CPU)

confronto tra Key e ROMKey:

- se  $Key < ROMKey$  allora

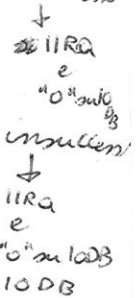
- carica RM in RMAX
- se  $RMIN = RMAX$  fermarsi con insuccesso
- aggiornamento di RM (nuovo ROMKey, confronto)

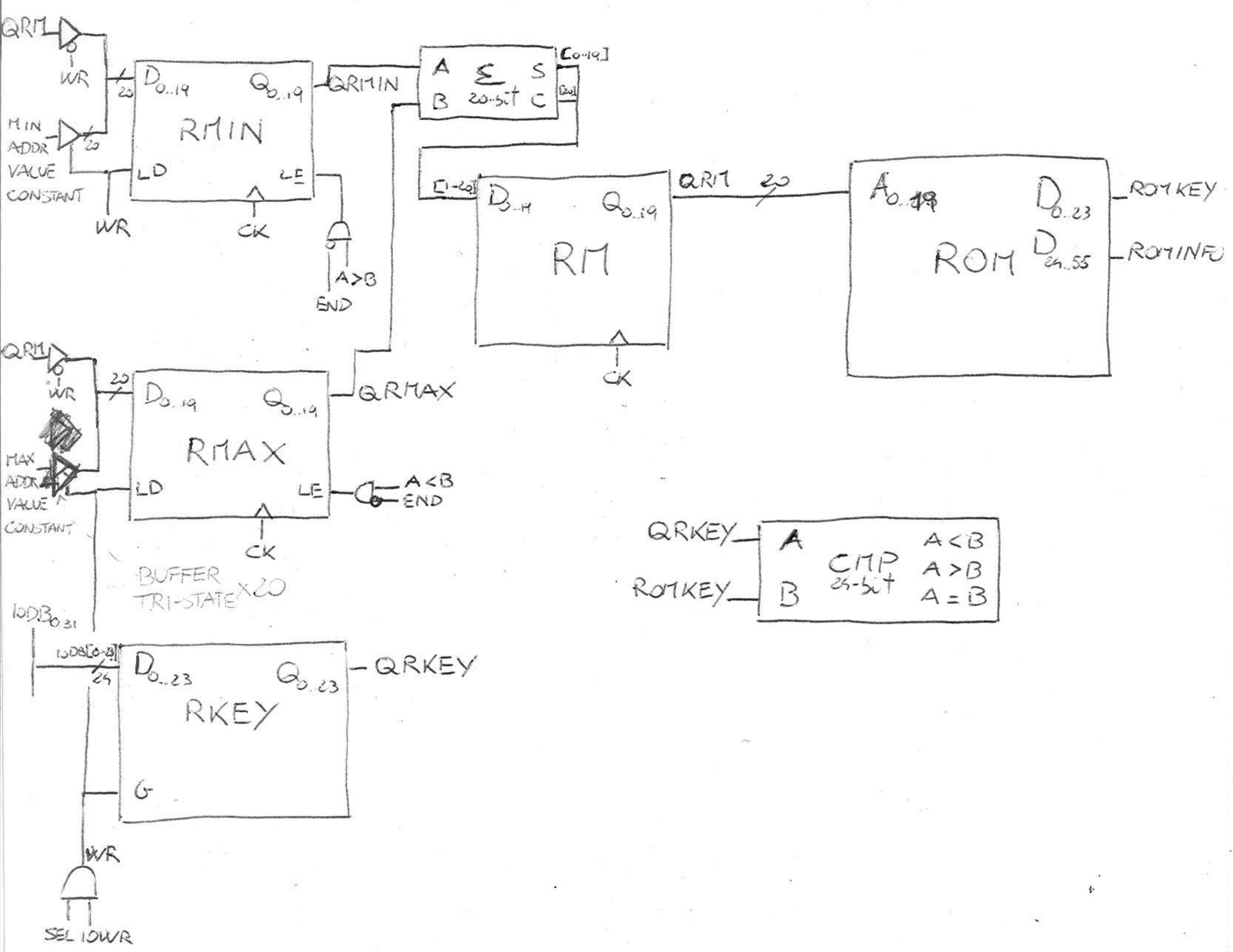
- se  $Key > ROMKey$  allora

- carica RM in RMIN
- se  $RMIN = RMAX$  fermarsi con insuccesso
- aggiornamento di RM (nuovo ROMKey, confronto)

- se  $Key = ROMKey$  allora

- fermarsi e attendere  $AND(IORD, SEL)$  per inviare <sup>ROM</sup> INFO su I/O B





$Q_{RKEY}$	A	A < B
	CMP	A > B
	24-bit	A = B
$Q_{ROM}$	B	

